

Использование деловых игр в методической работе дошкольной организации

Методист МБУ «ЦРО»
Ципилева Т.Л.

г. Мончегорск, 2018



Деловая игра - метод имитации совместной деятельности людей, используемый в обучении, принятии решений, проектировании, исследовании.



Функции деловой игры

- информационно-познавательная;
- организационно-управленческая;
- эмоционально-воспитательная;
- профессионально-адаптационная



Этапы деловой игры

1. информационный, который связан с усвоением, запоминанием, обновлением готовой суммы профессиональных знаний, умений, навыков;
2. проблемный, на котором происходит перевод теоретических знаний на языке практических действий;
3. поведенческий, обеспечивающий принятие решений и программы действий в условиях конкретной ситуации на основе ее глубокого теоретического осмысления;
4. оценочный, позволяющий выбрать и обосновать оптимальный вариант решения поведенческой программы.



Признаки деловой игры

1. имитация условий;
2. моделирование типичных, актуальных для участников игры ситуаций с целью тренировки в речевом и деловом общении;
3. проблемный характер моделируемых ситуаций;
4. распределение ролей между участниками игры;
5. описание структуры и сценария игры;
6. организация обсуждения предстоящей игры как элемента «обратной связи» с ее участниками;
7. реализация целей игры;
8. наличие критериев, по которым оцениваются действия играющих



Таким образом, деловая игра – целостный, многоступенчатый процесс, в ходе которого решается несколько познавательных и воспитательных задач. Ряд продуманных взаимосвязанных игротехнических приемов воздействует на готовность личности к конкретной практической деятельности



Спасибо за внимание!

